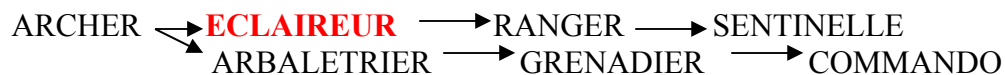


ECLAIREUR



	Saignement	Active	20	23	26	29	32
Pré-requis : Aucun Description : Lance un livre sur jusqu'à 7 ennemis provoquant un saignement durant 15 secondes							
	Maitrise de l'arc	Active	20	/24	28/	32/	/36
Pré-requis : Aucun Description : (pas de screen)							
	Oeil de l'aigle	Active	20	24	28	32	36
Pré-requis : Aucun Description : Augmente votre force, précision et attaque							
	Pluie de flèches	Active	21	24	27	30	33
Pré-requis : Aucun Description : Tire un combo de 8 coups sur jusqu'à 7 ennemis							
	Flèche acide	Active	22	25	28	31	34
Pré-requis : Saignement 1 Description : Tir une flèche acide sur 5 ennemis réduisant ses points de vie ainsi que sa défense durant 15 secondes							
	Hallucination	Active	23	26	29	32	35
Pré-requis : Oeil de l'aigle 1 Description : Hypnotise un ennemi et augmente vos chances d'esquive jusqu'à 250%							
	Méduser	Passive	24	27	30	33	36
Pré-requis : Hallucination 1 Description : Augmente la puissance d'hallucination en ayant une chance de réfléchir jusqu'à 180% des dégâts de l'ennemi							

	Tir d'élite	Active	25	28	31	34	37
Pré-requis : Flèche acide 1 Description : Tire une flèche qui transperce jusqu'à 5 ennemis et les pétrifie							
	Lance-roquette	Active	25	28	31	34	37
Pré-requis : Pluie de flèches 2 Description : Envoie un missile touchant jusqu'à 14 ennemis							
	Piège à filet	Active	26	29	32	35	38
Pré-requis : Flèche acide 2 Description : Immobilise jusqu'à 3 ennemis dans une toile							
	Toile de perturbations	Passive	27	30	33	36	39
Pré-requis : Piège à filet 1 Description : Améliore le piège en infligeant des dégâts ainsi qu'un effet de ralentissement							
	Charge du loup	Active	27	30	33	36	39
Pré-requis : Lance-roquette 1 Description : Invoque un Fenrir frappant 5 coups touchant jusqu'à 7 ennemis							

Vidéo

<http://www.youtube.com/watch?v=8yqN2kKUgpM>